

Rockandgol

TORNEOS



REGLAMENTO

2026

DESARROLLO

1.1 El torneo se desarrollará en el complejo Rockandgol ubicado en la calle 520 esquina 20 de la ciudad de La Plata.

El mismo contará con ligas de 8 equipos cada una.

1.2 Formato: El torneo contará con dos instancias (liga + playoffs).

En la primera se enfrentarán durante 7 fechas todos contra todos.

En la segunda se conformarán los playoffs, donde a su vez se dividirá en dos categorías (zona campeonato y zona permanencia)

La zona campeonato la estarán disputando los 4 (cuatro) equipos mejores posicionados a lo largo de las 7 fechas previamente disputadas (1°, 2°, 3°, 4°). Dando así inicio a las semifinales (1vs4 y 2vs3), quienes salgan vencedores estarán jugando a la siguiente fecha por el título y el ascenso a la siguiente liga.

La zona permanencia la estarán disputando los 4 (cuatro) equipos peores posicionados a lo largo de las 7 fechas previamente disputadas (5°, 6°, 7°, 8°). Dando así inicio a las semifinales (5vs8 y 6vs7), quienes salgan vencedores en esta primera instancia conservarán su lugar dentro de la liga. Quienes pierdan dicho encuentro, estarán jugando a la siguiente fecha el partido por el descenso. Quien pierda descenderá de categoría.

Rockandgol

1.3 Paralelamente al desarrollo del torneo se disputará la copa "fair play", en la cual sumarán 1 punto por cada tarjeta amarilla recibida y 5 puntos por cada tarjeta roja y 5 puntos por el uso inadecuado de calzado (esto quiere decir que está prohibido ingresar a la cancha con botines de fútbol profesional, ya sean de goma o de aluminio, alpargatas). En caso de que el jugador reciba, doble tarjeta amarilla, la cual genera expulsión, sumará 3 puntos de fair play.

1.4 En caso de que un jugador llegue a obtener 3 (tres) amarillas en el torneo será sancionado con una fecha de suspensión, esta puede ser levantada, pagando el equivalente al valor de la mitad de un partido (por persona).

1.5 No tendrá opción de pagar multa aquel jugador que haya recibido una tarjeta roja.

1.6 Las cámaras con las que contamos en las canchas, las cuales graban el partido completo, no podrán ser usadas bajo ningún punto de vista para modificar algún fallo arbitral, ya sea durante o una vez finalizado el partido. Lo que sí podrán hacer, es descargar dicho video para poder apelar frente al tribunal de disciplina, para la disminución de una sanción.

1.7 Todos los equipos deberán llevar impresa y completa la planilla en cada partido, en caso de no respetarlo se les proveerá de la misma en el predio pero tendrá una multa de \$150 (sin excepciones)

DEFINICIÓN

2.1 Ante la igualdad de puntos tanto en la primera posición como en cualquier otra (en la instancia LIGA), se definirá la posición por quien posea menor puntaje de fair play . En caso de igualdad, luego se definirá por diferencia de gol y en caso de persistir la igualdad de los dos anteriores, goles a favor.

.1.A Ante la igualdad de puntos (en la instancia liga) , entre dos equipos, dónde uno de los mismos haya ingresado con el torneo empezado (es decir haya jugado menos fechas), la definición se dará por el partido que hayan jugado entre si. En caso de que en dicho partido empataran o bien no hayan jugado, la mejor posición será definida por aquel equipo que ingresó con el torneo empezado, ya que en menor cantidad de partidos igualó en puntos a su rival, teniendo así un mejor promedio.

2.1.B Play offs: En caso de igualdad, en cualquiera de los encuentros en sus dos tiempos reglamentarios , ya se en la zona campeonato o permanencia, la definición será por penales (donde se ejecutarán 3 penales por cada equipo, y en caso de persistir la igualdad, se pateará 1 penal por lado, hasta decretar un ganador.)

Rockandgol

2.2 Goleador y valla menos vencida

Valla menos vencida: el premio será otorgado teniendo en cuenta los 7 partidos disputados en la primera instancia (liga), estando así todos los equipos en igualdad de condiciones. **Goleador:** el premio será otorgado teniendo en cuenta ambas instancias (liga + playoffs).

2.3 Cambio de equipos: si durante el torneo se modifican equipos de las distintas zonas, entraran en su lugar los equipos que se encuentran en lista de espera e ingresaran en la zona que corresponda, (osea que si se baja un equipo de la zona A el equipo que ingrese ingresara en la zona A). el equipo que entre participara por todos los premios menos por la copa fair play y por la valla menos vencida, si participara por ascensos y descensos, una vez finalizado el torneo si le corresponde descender descenderá y si le corresponde ascender ascenderá, en caso de que no le toque ninguna de la anteriores permanecerá en la zona en la que ingreso. El equipo que entre ingresará con 0 puntos.

OBLIGACIONES

3.1 Los equipos abonaran por única vez (por torneo), antes del inicio del mismo, la inscripción a éste.

3.2 La inscripción deberá abonarse antes de la fecha Nº 3, caso contrario aquel equipo que no abone en dicho término, será sancionado con : 5 (cinco) puntos de fair play, por cada partido, en el cual no regularice su deuda y se le descontará 1 punto de la tabla de posiciones por cada fecha, en la cual no regularice dicha deuda.

3.3 Los equipos se comprometen a asistir a todos los partidos del torneo (sea días sábados, domingos o feriados). En caso de que un equipo no se presente, **SERÁ EXPULSADO DEL TORNEO**. El equipo que se presente y su rival NO, jugaran un partido amistoso contra algún equipo en lista de espera o algún equipo que también quede libre ese mismo día, si se pudo organizar dicho amistoso se anotaran la cantidad de goles y tarjetas q hayan en ese partido, si no se le pudo organizar un amistoso porque el otro equipo no dio aviso de su incumplimiento el equipo presentado deberá abona la fecha indefectiblemente. (sin excepciones) y el partido se le dara por ganado por un total de 2 a 0

Rockandgol

3.4 Es obligación de los equipos avisar el día anterior al que se disputa la fecha en caso de no poder presentarse. Aquel equipo que no de aviso de su imposibilidad para presentarse, además de recibir las sanciones explicadas en el párrafo precedente, será excluido de la copa "Fair Play" y su capitán será sancionado con una fecha de suspensión, quedando a consideración de la organización del torneo las sanciones a aplicarse en caso de reincidencia (pudiendo alcanzar tanto penas de índole pecuniarias como de índole disciplinaria).

Todos los jugadores deberán acreditar su identidad en la mesa de control (con DNI, cedula o registro) antes del inicio de cada partido.

3.5 Ahora implementamos "*jugador de todas las zonas*" probaremos por este torneo que un jugador puede jugar en las distintas zonas del torneo para equipos diferentes, lo que no puede hacer es jugar para dos equipos en la misma zona.

Decidimos tomar esta medida debido a la gran petición que tuvimos en estos años de implementar esta regla. esperamos que no sea perjudicial para el torneo ni para los equipos, y que puedan aprovechar esta nueva medida. **Aclaración:** *Aquel jugador que sea expulsado y su sanción sea grave, no podrá jugar en ninguna zona del torneo. Ya sea sábado, domingo, martes, jueves, viernes, senior o supersenior.*

En caso de que la sanción sea leve, el jugador en cuestión, no podrá participar en ninguna zona, dentro del mismo día.

3.6 Está prohibido el ingreso de niños y niñas a los bancos de suplentes. Solo se permiten los jugadores suplentes y el director técnico.

FORMA DEL TORNEO

4.1 No será necesario presentar una lista de buena fé. Esto significa que para cada partido un equipo puede presentar los jugadores que quiera, con la única prohibición de que un jugador que ya haya participado del torneo con otro quipo no puede jugar en un nuevo equipo durante el mismo torneo.

Se jugaran dos tiempos de 25 min. Y serán dirigidos por un árbitro.

4.2 Cada equipo podra presentar una cantidad de 4 jugadores y un director técnico en cada partido y se podrán realizar 4 cambios, pudiendo reingresar un jugador que ya haya sido reemplazado previamente.(si hay un equipo que tiene mas de lo permitido dentro de las instalaciones del campo de juego, el arbitro como los jugadores rivales podrán “parar” el partido hasta que se retire la gente que no pertenezca al listado presentado previamente, el tiempo de partido seguirá corriendo.

4.3 En este torneo queda totalmente prohibido que un jugador si tire a barrer en el campo de juego, esta consigna quedara en criterio del arbitro del partido.

Rockandgol

4.4 Habrá una tolerancia a los 15 (quince) minutos con respecto al horario establecido. Es indispensable que los equipos lleguen a horario ya que el tiempo de partido empezara a correr al horario estipulado (si hay un equipo listo y el otro equipo no llego el tiempo empieza a correr, en caso de que llegue antes de los quince minutos habrán perdido el tiempo que tardaron en llegar, si llegan después de los quince minutos el equipo en cancha tiene prioridad de reclamar los puntos) Una vez transcurrido este plazo el o los equipos imputables, si no tienen causa cuya gravedad lo justifique, perderán los puntos del partido y el resultado será de 2-0 favorable al rival y deberán abonar la fecha indefectiblemente, de lo contrario serán expulsados del torneo

4.5 La cantidad mínima de jugadores para iniciar un partido es de cinco (5) jugadores. El corner se ejecutara con el pie.

El tiro penal se patear midiend dos pasos afuera del borde del área con carrera.

Todos los laterales se ejecutaran con el pie, y no podrán ingresar al área rival.

El arquero deberá jugar siempre la pelota con las manos fuera de los límites de su área y por aire no deberá pasar la mitad de la cancha, el arquero si puede autojugarse la pelota y salir jugando. Si el arquero pasa la mitad de la cancha cuando efectúa el saque de banda con la mano se efectuara un saque lateral de mitad de cancha a favor del equipo contrario.

El arquero no podrá recibir la pelota con la mano desde el saque lateral.

El arquero no podrá bolear luego de tener la pelota en sus manos. Tampoco podrá agarrarla con la mano cuando se la pase un compañero, si esto sucediera se cobrara un tiro libre desde el borde del área. El arquero si podrá tomar la pelota con las manos cuando el pase de un compañero sea con la cabeza o con el pecho.

4.6 Si un equipo quedara con 4 jugadores, por la expulsión definitiva de sus jugadores, se suspenderá el partido y el otro equipo ganará los puntos correspondientes.

4.7 MENORES DE 18: solo pueden jugar con una edad mínima de 17 años, con autorización firmada por los padres y las fotocopias de los DNI de ambos padres y del jugador.

4.8 SENIOR +30: solo 3 jugadores de la plantilla podrán ser menores de 30 años.
Tengase en cuenta que de ser menor de 17 años, lea punto 4.7 del presente reglamento.

4.9 SUPERSENIOR +35: solo 3 jugadores de la plantilla podrán ser menores de 35 años.
Tengase en cuenta que de ser menor de 17 años, lea punto 4.7 del presente reglamento.

5.0 SENIOR +30 y SUPERSENIOR +35: la lista de buena fe es ilimitada durante la fase regular del torneo, pero no podrán incluir jugadores que no hayan participado durante la misma, para la etapa de playoffs.

Rockandgol

Todos los equipos deberán presentarse con camisetas iguales y numeradas. Aquel equipo que no cuente con 7 camisetas iguales y numeradas se le proveerá de un juego de camisetas.

SANCIONES

6. El jugador que resulte expulsado en un partido recibirá su sanción en función de lo informado por el árbitro, del descargo realizado por el capitán del equipo, de los antecedentes del jugador y de lo informado por el planillero.

6.1 Los capitanes de cada equipo son los únicos autorizados para realizar descargos ante posibles sanciones y tienen tiempo para hacerlo solamente una vez finalizado el correspondiente partido.

6.2 Si un equipo incluye a un jugador que no este debidamente habilitado (alguien suspendido, alguien que ya haya jugado para otro equipo o a un jugador que no haya firmado la planilla) perderá automáticamente los puntos obtenidos en dicho partido , también se sancionara severamente al jugador que comete la falta. El encuentro se le dara por ganado al otro equipo por 2 a 0, en caso de que la diferencia sea mayor se computaran los goles hechos.

Rockandgol

6.3 Si un partido se suspende por mal comportamiento de un equipo, el mismo se le dará por ganado al rival con el resultado 2-0. En caso de que el resultado parcial fuere superior a dos goles a favor del equipo perjudicado, el resultado equivaldrá a los goles convertidos por el perjudicado contra cero del equipo infractor (ejemplo: si el rival del equipo infractor había convertido 4 goles, el resultado será de 4-0 independientemente de los goles que haya convertido el equipo que pierde los puntos).

6.4 El planillero puede informar un jugador, a pesar que el arbitro no este viendo la infraccion.

6.5 Ninguna sanción puede ser levantada.

6.6 Cualquier jugador que Orine dentro del campo de juego / Banco de suplentes, será sancionado con una fecha de suspensión.

6.7 Cualquier jugador que pateo o rompa los bidones que provee el torneo será sancionado con una fecha de sanción.

6.8 Aquellos jugadores que hayan sido expulsados, no pueden entrar a la cancha ni los bancos de suplentes hasta que se cumplan las fechas de sanción correspondientes.

En caso de que un jugador expulsado, ingrese como técnico. Esto no determinará la pérdida del partido, pero recibirá otra fecha de sanción.

CONDICIONES

7.1 El objetivo de la organización es mantener un ambiente tranquilo y agradable que permita a todos los participantes compartir una tarde disfrutando de este deporte que nos une y tanto nos apasiona que es EL FÚTBOL.

7.2 Por tal motivo, se aclara que:

7.3 La organización se reserva el derecho de admisión y permanencia en el predio.

7.4 Cualquier tipo de agresión o actitud violenta de un jugador o equipo frente a rivales, árbitros, planilleros, organizadores o público en general será severamente sancionada.

Rockandgol

7.5 Cualquier actitud destructiva por parte de un jugador o público en general para con las instalaciones será repudiada y deberá ser restituida por el agresor, a riesgo de sufrir consecuencias de carácter legal.

7.6 Ni la organización ni los responsables del predio se responsabilizan por cualquier tipo de lesión o hecho fortuito que pudiera ocurrirle a un jugador o público en general durante el desarrollo del torneo.

7.7 El presente reglamento, y las condiciones que en él se detallan, se asumen como conocidas y aceptadas por cualquier persona que participe activamente del torneo (jugadores, árbitros, planilleros) y por el público en general.

7.8 Las condiciones establecidas en el presente reglamento pueden ser modificadas por la organización previo aviso a los capitanes de cada equipo.